Learn Your Phone Number Fun!
Apprentissage des numéros de téléphone!

Flip the phone open to turn it on.
Close the phone to turn it off.

Ouvrrez le téléphone pour le mettre en marche. Fermez le téléphone pour l'éteindre.

HOME
Learn and practice the emergency 911 number and your own important phone numbers.

- Press the button. Listen to the beginning of the number. It's your child's turn to press the rest of the digits.

Hint: *You can program up to three numbers you'd like your child to learn (like your work number, home number or Grandma's number).*

MAISON
Apprenez le numéro d'urgence 911 et vos propres numéros de téléphone importants.

- Appuyez sur le bouton . Écoutez le début du numéro. C'est au tour de votre enfant d'appuyer sur la suite des numéros.

Remarque : *Vous pouvez programmer jusqu'à trois numéros que vous aimeriez que votre enfant apprenne (comme le numéro de votre travail, le numéro de la maison, le numéro de sa grand-mère, etc.).*

Press to choose a ring tone.

Appuyez pour choisir une sonnerie de téléphone.

Press any number button to hear it identified and see it displayed.

Appuyez sur n'importe quel numéro pour l'entendre et le voir apparaître à l'écran.

Look through the viewfinder and press the button for pretend pictures.

Regardez à travers le viseur et appuyez sur le bouton pour faire semblant de prendre des photos.

GAMES
Play two different learning games.

- Press the button once to start the Letter Buzz game. Press the letter on the key pad that matches the letter on the bee before it's gone. The more you get correct, the faster the bees go!
- Press the button again to start the Music-By-Numbers game. Look at the numbers on the screen and press the numbers on the key pad to build the tune. When you are finished, listen to the tune!

JEUX
Jouez à deux jeux d'apprentissage.

- Appuyez une fois sur le bouton pour jouer au jeu des lettres. Appuyez sur la lettre du clavier qui correspond à la lettre sur l'abeille avant qu'elle ne disparaisse. Plus vous en réussissez, plus les abeilles vont vite!
- Appuyez de nouveau sur le bouton pour jouer au jeu des chiffres et musique. Regardez les chiffres à l'écran et appuyez sur les chiffres du clavier pour créer une mélodie, étape par étape. Lorsque vous avez fini, écoutez la mélodie!

CALL ME
Call the firefighter, the police officer, or the pizza maker.

- Press the button to hear greetings from neighborhood friends. The police officer and firefighter also teach the emergency 911 number.

APPELEZ-MOI
Appelez le pompier, le policier ou le marchand de pizzas.

- Appuyez sur le bouton pour entendre des messages des amis du voisinage. Le policier et le pompier apprennent également à l'enfant le numéro 911 en cas d'urgence.

Programming Phone Numbers
Programmation des numéros de téléphone

Programming Button
Bouton de programmation

- Press the programming button on the back of the phone with a pointed object.
- Appuyez sur le bouton de programmation au dos du téléphone avec un objet pointu.

- Use the arrow buttons on the bottom of the key pad to choose custom number 1, 2 or 3.
- Press the button to save your selection.

- Utilisez les boutons avec des flèches au bas du clavier pour choisir les numéros 1, 2 ou 3.
- Appuyez sur le bouton pour sauvegarder votre sélection.

- Use the arrow buttons on the bottom of the key pad to choose an icon for the number you are entering (Grandpa's, Home, Work, etc).
- Press the button to save your selection.

- Utilisez les boutons avec des flèches au bas du clavier pour choisir une icône pour le numéro que vous entrez (numéro de grand-papa, maison, travail, etc.).
- Appuyez sur le bouton pour sauvegarder votre sélection.

- Enter the phone number on the key pad.

Hint: *You can use the arrow button on the bottom of the key pad as a "back space" if you make a mistake entering the number.*

- Press the button when you are finished.
- Use the arrow buttons on the bottom of the key pad to program another custom number. Press the programming button on the back of the phone to return to regular play.

- Entrez le numéro de téléphone sur le clavier.

Remarque : *Vous pouvez utiliser le bouton avec une flèche au bas du clavier comme touche d'effacement si vous entrez un mauvais numéro.*

- Appuyez sur le bouton lorsque vous avez fini.
- Utilisez les boutons avec des flèches au bas du clavier pour programmer un autre numéro. Appuyez sur le bouton de programmation à l'arrière du téléphone pour revenir au mode de jeu normal.

Fisher-Price, Inc., a subsidiary of Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 U.S.A.
©2010 Mattel, Inc. All Right Reserved. ® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

Fisher Price, Inc., une filiale de Mattel, Inc., East Aurora, NY 14052 É.-U.
©2010 Mattel, Inc. Tous droits réservés. ® et ™ désignent des marques de Mattel, Inc. aux É.-U.

PRINTED IN CHINA/ IMPRIMÉ EN CHINE

K4080pr-0820

Fisher-Price®

This toy is an English speaking.

Jouet d'expression anglaise.

Consumer Information
Renseignements pour les consommateurs

- Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
- Requires three “AA” batteries (included).
- Adult assembly is required for battery replacement.
- Tool needed for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).

- Conserver ce mode d’emploi pour s’y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
- Fonctionne avec trois piles AA (incluses).
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non inclus).

ICES-003
- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NMB-003
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
- L’utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes : (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) l’utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Care
- Wipe this toy with a clean cloth dampened with a mild soap and water solution. Do not immerse this toy.
- This toy has no consumer serviceable parts. Please do not take this toy apart.

Entretien
- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre légèrement imbibé d’eau savonneuse. Ne pas immerger le jouet.
- Il n’existe pas de pièce de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.

- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities (Europe only).
- Protéger l’environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région (en Europe seulement).

service.fisher-price.com

Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd.,
Mississauga, Ontario L5R 3W2;
1-800-432-5437.

Before First-Time Use
Avant le premier emploi

CAUTION
MISE EN GARDE

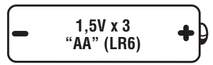
Please keep small parts such as plastic tabs out of children’s reach. Throw the plastic tab away.

Conserver les petits éléments tels que les languettes en plastique hors de la portée des enfants. Jeter la languette en plastique.

Note: A plastic tab is attached to the toy for in-store demonstration purposes. While the tab may have already been removed, check the back of the toy to be sure. If the plastic tab is still attached, pull and remove the tab from the toy. Throw the plastic tab away.

Remarque : Une languette en plastique a été fixée au jouet afin de pouvoir l’essayer en magasin. Cette languette a peut-être déjà été retirée. Regarder au dos du jouet pour vérifier. Si la languette en plastique y est toujours, tirer dessus pour l’enlever. Jeter la languette en plastique.

Battery Replacement
Remplacement des piles



For best performance, we recommend replacing the batteries that came with this toy with three, new “AA” (LR6) alkaline batteries.
- Locate the battery compartment on the back of the toy.
- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver. Remove the battery compartment door. Remove the batteries and throw them away.
- Insert three “AA” (LR6) **alkaline** batteries, as indicated inside the battery compartment.

Hint: *We recommend using* ***alkaline*** *batteries for longer battery life.*
- Replace the battery compartment door and tighten the screw with a Phillips screwdriver. Do not over-tighten.
- If this toy begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Remove the batteries and replace them in the toy.
- When sounds or lights from this toy become faint or stop, it’s time for an adult to change the batteries!

Pour un rendement optimal, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par trois piles alcalines AA (LR6) neuves.
- Repérer le compartiment des piles situé à l’arrière du jouet.
- Dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme. Retirer le couvercle du compartiment des piles. Retirer les piles usées et les jeter.
- Insérer trois piles **alcalines** AA (LR6) neuves comme indiqué à l’intérieur du compartiment.

Remarque *: Il est recommandé d’utiliser des piles* ***alcalines*** *car elles durent plus longtemps.*
- Remettre le couvercle du compartiment des piles et serrer la vis avec un tournevis cruciforme. Ne pas trop serrer.
- Si le jouet ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, retirer les piles et les remettre dans le jouet.
- Lorsque les sons ou les lumières du jouet faiblissent ou s’arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

Battery Safety Information
Mises en garde au sujet des piles

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:
- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s’écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :
- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles : alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l’intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n’est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant la charge.
- En cas d’utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d’un adulte.